

Regler - rekommendationer

- Varje match leds av en domare eller ledare som ser till att spelreglerna följs.
Använd en ungdomsdomare i föreningen.
- Alla fasta situationer (avspark, inspark, hörna, frispark) startas genom att driva eller passa bollen efter marken. Avståndet är alltid tre meter. Alla fasta situationer är indirekta (får ej skjutas direkt i mål). Straff tillämpas ej.
- Straffområde tillämpas ej då det spelas utan målvakt.
- Gula och röda kort tillämpas ej. Vid olämpligt uppträdande får spelaren byta med en annan spelare.
Beroende på vad som har skett kan det vara bra att spelaren får lugna ner sig innan denne byts in igen.
- Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med fyra spelare tills ställningen är lika.
- Fyra-sekunder vid igångsättning, ackumulerade frisparkar, byte med västar och time-out tillämpas ej.

Hur spelar 6-8-åringar futsal?

Fokus ligger nästan helt och hållet på bollen eftersom barnen har svårt att uppfatta vad som händer omkring dem. I anfallsspelet är det vanligt att spelarna driver bollen och försöker skjuta. Försvarsspelet sker oftast individuellt där flera spelare samtidigt försöker ta bollen.

Förutsättningar - rekommendationer

- **Storlek planyta:** 12-15 x 8-10 m med sarg/nät
15 x 10 m med sarg/nät
- **Storlek mål:** 1,5-1,8 x 1,0-1,2 m
- **Storlek boll:** 2
- **Speltid:** 4 x 3 minuter rullande tid
Lika speltid för alla. Sammandrag (2-4 matcher).
- **Antal spelare:** Tre per lag (ingen målvakt)
Tre avbytare per lag.
- **Byten:** Fria byten
Byten görs företrädesvis i pauserna.
- **Utrustning spelare:** Tröja, byxor, strumpor, skor och benskydd.
Enhetliga matchkläder.

Hur spelar 8-10-åringar futsal?

Förmågan att samarbeta är begränsad. Spelarna har fortfarande fokus på sig själva och bollen även om de börjar lära sig att uppfatta vad som händer i den närmaste omgivningen. I anfallsspelet resulterar det bland annat i att spelarna ibland passar bollen till spelare i närheten. I försvarsspelet finns det spelare som markerar motståndare eller täcker ytor framför målet.

Förutsättningar - rekommendationer

- **Storlek planyta:** 18-20 x 12-15 m med sarg/nät på långsidorna
20 x 12 m med sarg/nät på långsidorna
- **Storlek mål:** 2,4 x 1,6 m eller 1,5-1,8 x 1,0-1,2 m
2,4 x 1,6 m (mini-handboll).
- **Storlek boll:** 2
- **Speltid:** 3 x 10 minuter, sammandrag. 3 x 15 minuter, enskild match.
Lika speltid för alla. Sammandrag (2-4 matcher).
- **Antal spelare:** Tre utespelare och en målvakt per lag.
Tre avbytare per lag.
- **Byten:** Fria byten
Byten görs företrädesvis i pauserna.
- **Utrustning spelare:** Tröja, byxor, strumpor, skor och benskydd.
Enhetliga matchkläder.

Regler - rekommendationer

- Varje match leds av en domare eller ledare som ser till att spelreglerna följs.
Använd en ungdomsdomare i föreningen.
- Alla fasta situationer (avspark, inspark, hörna, frispark) startas genom att driva eller passa bollen efter marken. Målvakten rullar ut bollen. Avståndet är alltid fyra meter. Alla fasta situationer är indirekta (får ej skjutas direkt i mål). Straff tillämpas ej.
- När det är målvaktens boll eller när målvakten har fångat bollen i spel ska andra laget backa till sin egen planhalva (mittlinje = retreatlinje) och stanna där tills bollen har lämnat målvaktens händer.
- Målvakten får ta emot bollen med händer och fötter vid tillbakaspel.
- Finns det ett befintligt straffområde används det. Finns det inget straffområde får målvakten ta bollen med händerna i närheten av sitt eget mål (ca 4 m).
- Gula och röda kort tillämpas ej. Vid olämpligt uppträdande får spelaren byta med en annan spelare.
Beroende på vad som har skett kan det vara bra att spelaren får lugna ner sig innan denne byts in igen.
- Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med en extra utespelare tills ställningen är lika.
- Fyra-sekunder vid Igångsättning, ackumulerade frisparkar, byte med västar och time-out tillämpas ej.

Hur spelar 10-12-åringar futsal?

Förmågan att samarbeta ökar och spelarna uppfattar allt mer av vad som händer omkring dem. I anfallsspelet syns detta främst genom att passningsspelet och spelbarheten förbättras. I försvarsspelet förstår spelarna allt bättre vilka ytor och motståndare som är bra att bevaka.

Förutsättningar - rekommendationer

- **Storlek planyta:** 20-28 x 12-18 m.
U11: 20x15 m, U12: 28x15 m.
- **Storlek mål:** 2,4 x 1,6 m eller 3 x 2 m.
2,4 x 1,6 m (mini-handboll).
- **Storlek boll:** 3
- **Speltid:** 3 x 10 minuter, sammandrag. 3 x 15 minuter, enskild match.
Lika speltid för alla. Sammandrag (2-4 matcher).
- **Antal spelare:** Tre utespelare och en målvakt per lag.
Tre avbytare per lag.
- **Byten:** Fria byten
Byten görs företrädesvis i pauserna.
- **Utrustning spelare:** Tröja, byxor, strumpor, skor och benskydd.
Enhetliga matchkläder.

Regler - rekommendationer

- Varje match leds av en domare eller ledare som ser till att spelreglerna följs.
Använd en ungdomsdomare i föreningen.
- Igångsättning vid fasta situationer (avspark, inspark, hörna, frispark) sker genom att spelaren passar eller skjuter bollen (förutom målvakten som får kasta).
- När det är målvaktens boll eller när målvakten har fångat bollen i spel ska andra laget backa till sin egen planhalva (mittlinje = retreatlinje) och stanna där tills bollen har lämnat målvaktens händer.
- Målvakten får ta emot bollen med fötterna vid tillbakaspel vid obegränsat antal tillfällen.
- Finns det ett befintligt straffområde används det. Finns det inget straffområde skall detta markeras och måttet är 4 meter.
- Grundregeln är att utvisning inte tillämpas. Däremot får domaren göra undantag. Ersätt i så fall den utvisade spelaren med en annan spelare.
- Vid underläge med fyra mål eller mer får laget som ligger under spela med en extra utespelare tills ställningen är lika.
- Fyra-sekunder vid igångsättning, ackumulerade frisparkar, byte med västar och time-out tillämpas ej.

Hur spelar 12-15-åringar futsal?

Förmågan att samarbeta förbättras i takt med ökad erfarenhet av futsal. Samverkan kan ske genom att flera spelare eller hela laget genomför förutbestämda rörelsemönster, till exempel rotationer. I anfallsspelet kan spelarna till exempel göra löpningar för att skapa yta för andra. I försvarsspelet förstår spelarna syftet med exempelvis överflyttning och uppflyttning.

Förutsättningar - rekommendationer

- **Storlek planyta:** 28-40 x 15-20 m.
U13: 28x18 m, U14-U15: 36x18 m.
- **Storlek mål:** 2,4 x 1,6 m eller 3 x 2 m.
U13: 2,4 x 1,6 m (mini-handboll), U14-U15: 3 x 2 m.
- **Storlek boll:** 3
- **Speltid:** 3 x 15 minuter rullande tid.
Lika speltid för alla.
- **Antal spelare:** Fyra utespelare och en målvakt per lag.
Fyra avbytare per lag.
- **Byten:** Fria byten
Byten görs under spelets gång.
- **Utrustning spelare:** Tröja, byxor, strumpor, skor och benskydd.
Enhetliga matchkläder.

Regler

- Varje match leds av två domare som ser till att spelreglerna följs.
- Igångsättning vid fasta situationer (avspark, inspark, hörna, frispark) sker genom att spelaren passar eller skjuter bollen (förutom målvakten som får kasta).
- Vid målvaktsutkast eller när målvakten fångar bollen i spel ska andra laget backa till retreatlinjen och stanna där tills bollen har lämnat målvaktens händer. Tillämpa retreatlinjen som markeras fem meter från straffområdesgränsen.
- Målvakten får ta emot bollen med fötterna vid tillbakaspel, vid obegränsat antal tillfällen.
- Finns det ett befintligt straffområde används det. Finns det inget befintligt straffområde ska detta markeras med två linjer i rät vinkel mot mållinjen, fem meter i sidled från stolparna och fem meter uppåt i planen. Linjerna binds samman med en linje som är parallell med mållinjen.
- En utvisad spelare får i 5 mot 5 ersättas av en annan spelare efter 2 minuter eller efter att motståndarna gjort mål inom dessa två minuter.
- Fyra-sekunder vid igångsättning, ackumulerade frisparkar, byte med västar och time-out tillämpas ej.